

МИНИСТЕРСТВО ЗДРАВООХРАНЕНИЯ ИРКУТСКОЙ ОБЛАСТИ

Областное государственное бюджетное профессиональное образовательное
учреждение «Иркутский базовый медицинский колледж»

Положение
об интернет-квесте на английском языке
«English and time»

г. Иркутск 2026 г.

I. Общие положения

1.1 Настоящее Положение об организации и проведении интернет-квеста «English and Time», определяет основные цели, задачи, категории участников, сроки и порядок проведения.

1.2 Организатором Конкурса выступает Областное государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Иркутский базовый медицинский колледж» (далее ОГБПОУ ИБМК).

1.3 Непосредственное руководство проведением Интернет-игры осуществляет Оргкомитет.

1.4 Обязанности Оргкомитета:

- разработка Положения о Конкурсе;
- организация и проведение мероприятия;
- экспертная оценка представленных на работ;
- подведение итогов.

1.5 Положение разработано на основе Федерального Закона «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 № 273-ФЗ (в редакции от 28.02.2023), Уставом образовательной организации, локальными нормативными актами Колледжа.

о проведении Интернет-квеста на английском языке «English and Time» среди студентов 2-го курса

1.1. Настоящее Положение определяет порядок, цели и задачи организации и проведения Интернет-квеста «English and Time» (далее – Квест) среди обучающихся 2-го курса медицинского колледжа.

1.2. Квест проводится в рамках реализации рабочей программы учебной дисциплины «Иностранный язык в сфере профессиональной коммуникации» и междисциплинарного курса «Анатомия и физиология человека».

1.3. Организатором квеста выступает цикловая комиссия иностранных языков.

2. Цели и задачи Квеста 2.1. 2.2. Задачи:

II. Цели и задачи квеста

2.1 Цель: повышение мотивации студентов к изучению английского языка через геймификацию образовательного процесса.

2.2 Основные задачи квеста:

- актуализация знаний по английской анатомической терминологии;
- формирование навыков чтения, перевода, письма и использования анатомических терминов на английском языке (English medical terminology);
- развитие навыков работы с англоязычными медицинскими ресурсами и электронными образовательными платформами;
- развитие навыков командного взаимодействия и критического мышления.

III. Участники Конкурса

3.1 В квесте могут принять участие обучающиеся ОГБПОУ ИБМК 2го курса всех специальностей.

3.2 Участие командное.

3.3 От группы допускается команда из 2х человек.

IV. Организация и проведение Конкурса

- 4.1 Организацию по подготовке и проведению квеста осуществляет Оргкомитет, в состав которого входят:
- координатор Загузина И.А. - Старший методист ОГБПОУ ИБМК;
 - преподаватели английского языка ОГБПОУ ИБМК – Козырева Е.В., Колпаченко С.О.
- 4.2 Для оценки конкурсных работ формируется жюри из членов Оргкомитета. В обязанности жюри входит:
- просмотр и оценка работ в соответствии с критериями;
 - определение победителей квеста;
 - заполнение протокола результатов квеста.
- 4.3 Жюри несет ответственность за объективность оценки работ, определение победителей и призёров квеста.

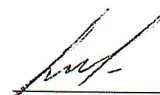
V. Сроки и порядок проведения квеста

Для участия в квесте необходимо зарегистрировать свою команду до 19 октября 2026г. включительно в кабинете № 214 или в сообщениях в макс по тел: 89526232731. Заявка должна содержать название образовательной организации, название команды, ФИО членов команды, ФИО, электронная почта и номер телефона руководителя команды. В ответ организатором будет отправлено сообщение с подтверждением. Квест будет проходить 20 октября 2026 г. Начало квеста в 13:00. Командам необходимо в это время собираться в каб.214 для получения папок с заданиями к квесту. Ключевая задача – заменить буквы на цифры в предложенном шифре. Для определения цифр необходимо выполнить задания, представленные под каждой буквой. Ответ – однозначное или двузначное число. Шифр с цифрами, сохраняя остальные знаки, ввести в строку поиска сайта <https://2gis.ru/>. Фотографию выданного объекта отправить в предложенную гугл форму. В ответе так же должны быть указаны название организации и название команды. Время, отведенное на прохождение квеста – 1 час.

VI. Подведение итогов, поощрение участников Конкурса

- 6.1 Команды-победители определяются скоростью выполнения задания. Дипломами победителей награждаются три команды, потратившие наименьшее количество времени на выполнение заданий. Остальные команды награждаются сертификатами участников. В случае если две команды имеют одинаковое время выполнения заданий, они делят призовое место.
- 6.2 Итоги квеста будут подведены не позднее 21 ноября 2026г.
- 6.3 Итоги квеста размещаются, в официальной группе ИБМК в МАКС.

Директор колледжа



А.А. Николаева